

Metaverse je metastáze současné společnosti

Jane Kaufman, 11. března 2022

Když Mark Zuckerberg přišel s novým [názvem pro Facebook](#) „Metaverse“, celý Israel a ostatní Židé, roztroušeni po světě, se nestačili divit. Mnozí z nich se možná ještě dnes nepřestali smát. Protože slovo „meta“ je příliš podobné hebrejskému výrazu pro smrt. Ve staré řeči lidstva, v Asyrštině, toto slovo znamená smrt, zbavení života.

Jelikož Zuckerberg je sám Žid, pak o této spojitosti určitě musel vědět. Dosvědčuje to i hudební pozadí, které doprovázelo jeho oznámení o změně jména Facebook na Metaverse. Byla to hudba, známá pod názvem „Universální oddíl smrti“ (Universal Death Squad). To znamená pouze jedno, že nám chlapec Zuckerberg dává tímto najevo, že jeho nová Metaverse je pro ty, kteří jí podlehnou, smrtelná.

Co je to Metaverse?

Metaverse má být další fáze internetového vývoje. Je to „rozšířená skutečnost“, což je spojení virtuální, neboli pomyslné, plus zvýrazněné (neboli „augmented“), přídavné rozšíření skutečnosti, neboli reality a jejich smíchání dohromady. Metaverse je plánována jak pro použití jednotlivců, tak i pro obchodní použití a ekonomii, kdy se ve skutečnosti stane rozšířením všeho, co zde na světě je. V jakém směru se tak stane je těžké si představit, tak jako nebylo snadné si představit v r. 1970 co bude znamenat slovo Internet.

Podle některých, Metaverse znamená vytrvalost. Nikdy neskončí, ani se nezastaví, bude pokračovat pořád dál, do nekonečna. Je živá, všechno v ní se děje trojrozměrně a v současnosti, jednotlivé situace jsou řešeny tak, jako v běžném životě. Je to zážitek naprosto pravdivý pro všechny zúčastněné, protože každý z nich má pocit skutečné přítomnosti ve všech událostech. Firmy a podnikatelé si tímto způsobem mohou vytvořit vlastní podniky, které budou něco vyrábět a prodávat, nebo investovat a být za tuto práci odměňováni, když ji druzí uznají za odměny hodnou. Jestli si za takovou odměnu mohou něco koupit, je sporné.

Metaverse má rovněž dovolovat nikdy předtím nevídané spojení mezi informacemi, digitálními předměty a obsahem – toto je těžko vysvětlitelné a i pochopitelné. Je to smíchanina fyzických věcí s digitálními a pocitovými záležitostmi. Metaverse bude zcela zaplněna „obsahem“ a „zkušenostmi“, které byly vytvořeny neuvěřitelně širokým okruhem zúčastněných, z nichž mnozí mohou být jednotlivci, zatím co jiní představují organizované skupiny, nebo obchodní podniky.

Ještě není jisto, jestli budou mít účastníci této hry jednu určitou osobnost, anebo jestli si budou moci vytvořit osobnosti další. Také se neví, jestli nový systém bude fungovat na bázi spojení s jedním serverem, anebo s několika servery zaráz.

Vybudování Metaverse

Vybudování bude vyžadovat značné množství nových technologií a firem, které je vyvinou. Bude nutné přijít s novými vynálezy a s novým použitím pro ně. Budou zapotřebí nová práva a povinnosti pro uživatele, nové zásady použití a také nové zákazy. Hodně z těchto věcí dnes ještě neexistuje, budou muset být teprve vyvinuty.

Většina z nás chápe internet jako jednání s jedním uživatelem v každý daný moment. Metaverse umožní komunikaci s mnoha uživateli zároveň, ve skutečném čase a synchronizovaně. Uživatelé si budou muset zvyknout na to, že když něco začnou, jiní v tom mohou pokračovat a dělat změny podle vlastních představ. V tom směru bude důležitá spolupráce několika různých serverů, kdy tyto budou používány všechny zároveň. To může představovat problém, jelikož některé servery používají protokoly, které nejsou slučitelné s jinými.

Co na to říká David Icke

Spiklenecký realista David Icke není Metaversí nadšen stejně jako mnozí jiní. Říká, že je to obrovská, mnohostranná kampaň na spojení lidského vědomí s celosvětovým davovým myšlením a přemístění toho všeho do kybernetického prostoru. Je to pevné spojení fyzické skutečnosti se skutečností pomyslnou a rozšířenou, takže po čase bude těžké rozlišit co je co. Pak se budeme ptát: „byla tato příhoda náš skutečný zážitek, nebo pomyslný, či jiný?“

Metaverse napodobuje lidské chování, naše zvyky, pohyby a city. Podchycuje celou společenskou, obchodní a ekonomickou část našeho světa a tím zkouší zmanipulovat lidské myšlení, aby nepoznalo rozdíl mezi skutečností a digitální obdobou skutečnosti. Zkouší nás chytit do pastí falešné reality, takže postupně zcela ztratíme kontakt se světem, ve kterém žijeme. A nakonec se může stát, že pro příliš narušivé uživatele skutečný svět docela zmizí.

Počítačový odborník Louis Rosenberg, který vyvinul systém první funkční rozšířené reality napsal, že spojení rozšířené skutečnosti se skutečností pomyslnou (virtuální reality) dokáže v těch, kteří se v tomto prostředí zdržují denně delší dobu změnit jejich chápání skutečnosti a narušit jak chápou své skutečné denní zážitky. Jejich digitální svět, naplněný lidmi, předměty, místy a činnostmi, které neexistují, i když se na první pohled jeví skutečné, dokáže natolik poplést jejich mozkovou činnost, že nebude schopna rozeznat digitální zážitky od skutečných. Tito lidé prakticky přestanou pro skutečný svět existovat.

K tomu ještě přispívá nebezpečí ve formě vsuvek, ať už reklamních, nebo propagandy, které mohou případní zájemci za poplatek do programu vložit. V takovém případě se může jednat i o skutečné osoby, které se v programu objeví a k nim může být přidána informace, kterou pouze někteří uvidí, jako na příklad štítek nad hlavou skutečného člověka, který říká „alkoholík,“ nebo „emigrant,“ či „zločinec.“ Ti, kteří jsou takto označeni nemusí o tom vůbec vědět, takže se nemohou bránit a zjednat nápravu. Tímto způsobem je možno ještě více rozdělit lidstvo na různé politické, náboženské, rasové skupiny, ale i na skupiny z jednoho města proti jinému a z jednoho domu proti druhému.

A pak se může z Metaverse stát něco, co ovlivní každou část našeho života a ti, kteří se stanou na tento další podvod digitálního světa navyklí, což je možno směle přirovnat k návyku na drogy, nebudou schopni se od těchto falešných informací odtrhnout.

Reptiliáni

David Icke je toho názoru, že existují tvorové, kteří doopravdy nejsou lidé a kteří krok po kroku zkoušejí nám, lidem, naši Zemi ukrást. To, že kvůli jejich machinacím zůstane velmi málo lidí na světě je již zjevné a bude to následkem depopulace, ke které již dochází s pomocí tak zvaného

očkovaní. Ti, kteří zůstanou, budou počítačová otroci, sloužící těmto ne-lidským „elitám.“ Budou to umělí lidé, napůl lidé, napůl roboti, kvůli mRNA v jejich tělech, které změní DNA každého z nich na něco, co se v přírodě nevyskytuje. Příroda to dobře pozná a sama bude zkoušet tyto tvory vyřadit.

Ten záměr je udělat z toho lidského zbytku digitalizované, robotické osoby a napojit je na digitální mrak (cloud), neboli také „smart grid,“ který bude pokrývat celou planetu. To umožní vytvoření společného myšlení, bude to myšlení stáda, které pak může být hromadně ovládáno jedním centrem.

První část tohoto programu je navyknout lidem na nové technologie, obzvláště pak mladé lidi. Druhá část jsou technologie, které je možno nosit přímo na těle. Jsou to různé zbytečnosti, jako speciální měřiče, časovače, indikátory, včetně mobilních telefonů. To všecko směřuje k části třetí, závěrečné, což je dostat tyto digitální předměty dovnitř, do lidských těl. To je možno provést celkem snadno pomocí nanotechnologie a dnes je to obstaráváno skrze vakcíny, které patříčně nanočipy do těl očkovaných dopravují.

Všechna tato technologie byla vynalezena už dávno. Byla vyvinuta v hlubokých podzemních krytech, kde v těch nejhlubších jeskyních dochází k setkání lidské rasy s těmito ne-lidskými stvůrami, což jsou (podle Davida Icke) reptiliáni, neboli ještěři, hadi, draci.

Tito tvorové jsou doslova posedlí technologií. Proto je dnes technologie rozšířena po celém světě a to za účelem zotročení lidstva a lidských mozků. Postupem času byla lidská psychika vyvíjena intelektuálně, takže lidé se stali natolik chytrými, že dovedou pomocí vši té technologie pracovat a tím pilně budovat své vlastní vězení.

Sice jsme se vyvinuli intelektuálně, ale vývoj moudrosti a spirituality byl záměrně zanedbán. Takže nedokážeme rozlišit co je pro nás dobré a co ne. Také nechápeme spirituální podstatu světa a nerozumíme ještě mnoha dalším věcem. Naši manipulátoři, což jsou již zmínění reptiliáni, nám postupně předali jejich chápání dobra a zla, jejich společenské chování a způsob víry. Oni nás naučili toužit po úspěchu, naučili nás závisti a zbabělosti. Záměrně v nás posilují egoismus, aby nás udržovali oslabené a tím pádem poslušné. Takže se dá říci, že tyto ne-lidské bytosti nám předaly jejich vlastní myšlení a uvažování. Jejich povaha je těžko snesitelná, je plná protikladů, nepřátelská, zarputilá a ovládaná strachem z toho, že budou odhaleni. Proto chtějí za každou cenu totálně ovládnout každého člověka, aby si zajistili osobní bezpečí.

Namísto aby manipulovali naše chápání, zkoušejí je ovlivnit pomocí vlivu stáda a v tomto směru Metaverse naplňuje jejich plány. Přidali tím pouze další vrstvu k současnému systému manipulace, tentokrát vrstvu technologickou.

Význam internetu

Internet je jejich centrální kontrolní zařízení. Vytvořili internet a napřed ho nechali volný, takže lidé se nadchli, jaké všelijaké informace tam mohou najít. Kdyby ho hned zpočátku censurovali, to by mnohé odradilo a internet by se nikdy nestal tím, čím je. A tak ho nechali volný a proto se internet stal jedním ze základních sloupů, podporujících dnešní lidskou společnost. Potom ale přišla vojenská výzkumná organizace DARPA a jiné, jí podobné, jako jsou Facebook, Twitter,

Instagram, které se staly monopolem na censurování informací. Internet pak přestal být tím, čím byl zpočátku a dnes tam najdete pouhý zlomek toho, co dříve.

Když někdo chce mít dohled nad tím co lidé vnímají a co je ovlivňuje, pak musí mít dohled i nad informacemi, které tito dostávají. V další fázi, pokud se jim podaří opravdu napojit lidi na počítačovou inteligenci, pak jejich veškeré chápání a myšlení přijde všechno nadiktováno z éteru, přes internet, nebo přes televizi.

Ray Kurzweil (Google) sám řekl: „v r. 2030 bude naše myšlení částečně biologické a částečně ne-biologické. Lidé budou schopni překročit své limitace a myslet v oblaku (stádo).“ Neboli, nic z toho nebude lidské. Kurzweil pokračuje: Jak se technologie stane daleko vyspělejší než lidé, pak ten malý zbytek, kteří ještě zůstali lidmi bude menší a menší, až úplně zanikne.“

Nejvíce ohroženy budou děti

[Už teď se vyskytují](#) varovné články v tomto směru. Jsou obavy, že pomocí virtuální skutečnosti může docházet ke zneužívání dětí, k jejich obtěžování a k navykání na porno. I dnešní internet se nenápadným způsobem snaží děti předčasně zesexualizovat, což bude u Metaverse ještě větší nebezpečí. Lidé, kteří jsou dobře s touto situací obeznámeni jsou toho názoru, že virtuální skutečnost není místo pro děti.

Ruské vědecko-technické centrum se dokonce obává, že tato nová forma internetu může podněcovat k nelegální činnosti. Prohlásili, že Metaverse bude určitě mít kulturní vliv na celou společnost a tím dojde ke změně společenského života, což bude zahrnovat i snížení požadavků na morální a etické chování. To samozřejmě není ani trochu dobré a dětem obzvlášť to může velmi ublížit.

V současné době, na tak zvaných „virtual reality chats“ jsou děti vystavovány vulgárním sexuálním zkušenostem, které absolutně nejsou prospěšné pro jejich vývoj. Nikdo nemusí napřed poznat bahno, aby mohl žít v dnešním světě, jak je mylně hlášáno. Bylo zjištěno, že v těchto virtuálních rozhovorech zkoušejí pedofilové připravovat děti (grooming) na život prostituce a perverze. Má to rovněž své následky, mladí, nedospělí lidé a i děti si posílají videa, kde se natřásají nazí před kamerou, anebo dokonce vykonávají sexuální služby nějakého druhu.

Phil Libin, vedoucí počítačové firmy Evernote, který přišel do Ameriky jako malý chlapec z tehdejšího Sovětského svazu říká, že to, jak je Metaverse v současné době propagována, mu připomíná sovětskou komunistickou propagandu, kterou sám zažil. Říká, že tyto diskuze ve trojrozměrném světě jsou starý nápad. Není to vůbec tvořivé a nikdy to nefungovalo.

Jistě, každý „chat“ je pouhé zabíjení času a k ničemu nevede.

Další nebezpečí, které si málokdo uvědomuje

Elon Musk [nás rovněž varuje](#) a jeho varování je zaměřeno na umělou inteligenci (AI), která není lidská a která je na velkém vzestupu. Říká, že není daleko doba, kdy lidé budou tvořit pouze velmi malou část veškeré inteligence. My všichni společně pomáháme tomuto vývoji, společně ho programujeme skrze Google, Facebook, Twitter, Instagram a podobné. AI je dnes dokonce schopna převzít tyto servery a kdyby k tomu došlo, pak by nebylo v lidských silách to zastavit.

Vývoj AI bude také velké pokušení pro některé, kteří je budou zkoušet použít jako zbraň. Je na příklad velmi snadné zařídit, aby tato technologie popudila jednoho člověka proti druhému. A pak se můžeme stát velice nepřátelští, napadat se navzájem a dokonce se i vyvražďovat. Proto jak lidé, tak vlády by měli být velmi opatrní při zacházení s tímto druhem technologie a nedovolit, aby převzal náš svět. Používání počítačů a jiného digitálního zařízení není to největší riziko. To největší riziko spočívá v digitální superinteligenci.

Dost na tom, že už jsme do jisté míry zrobotizovaní. To, že jaksi ještě myslíme, že jaksi ještě používáme mozky a logiku, je zbytek našeho lidství. Ale kdykoliv cokoliv potřebujeme vědět, obracíme se na Google, nebo na smartphona a jiné digitální pomůcky. Takže tyto do jisté míry myslí za nás a názory, myšlenky a informace, které nám dodávají mohou být správné, ale také nemusí. Zde záleží jednak na cenzuře informací a pak na našem výběru. Takže i tímto způsobem můžeme být snadno zpracováni a ani o tom nevíme. Současný případ s koronavirem, kterému všichni uvěřili, aniž by jim byl předložen jediný důkaz o jeho existenci, je toho zjevná ukáзка.

Stejně tak pracovní příležitosti – na tomto poli bude stále méně zaměstnání, které roboti nebudou vykonávat lépe než člověk. Proto hrozba základního univerzálního příjmu je skutečná a dá se čekat, že k něčemu takovému opravdu dojde. To představuje další problém, což je změna lidského smýšlení. Co si o sobě budou lidé myslet? Jaké budou mít sebevědomí? Hodně lidí zakládá své sebevědomí na svých znalostech a na zaměstnání, které s jejich pomocí vykonávají a najednou nebudou znalosti potřeba a zaměstnání zrovna tak. Tím pádem stejně jako mnozí penzisté, pocítí těžký vliv toho, že nejsou potřební. Nejsou k ničemu. Jaký vliv to bude mít na jejich psychiku?

Tyto a podobné otázky je nutno zodpovědět dříve, než se digitální cestou vydáme.